

收聽就抽法科火槍兵！？抄襲遊戲角色會侵害著作權嗎？

文：法律百科 (認證法律人) · 智慧財產權 2024-12-11

本文

先前電玩遊戲《原神》抄襲《薩爾達傳說：曠野之息》的爭論還沒結束，就又出現新遊戲《夢幻島傳說》疑似抄襲《原神》的事件。電玩遊戲公司彼此抄襲的爭論戰有時比遊戲本身還精彩，偶爾還能看到用心的偵探玩家將不同遊戲的遊戲畫面定格一一比照作為抄襲證據。然而法律上怎麼認定是抄襲呢？遊戲玩法、故事框架雷同就算嗎？使用同個歷史人物作為遊戲角色，僅微調造型外觀而已呢？我們會蒐集在遊戲圈裡幾個被抓包的真實案例，並從中梳理「抄襲」那條看似模糊的界線。

除了遊戲公司互相抄襲的問題，遊戲實況主開臺直播玩遊戲也是容易產生著作權爭議的另一個面向。過去曾有遊戲公司告過玩家擅自直播遊戲的例子，反映出遊戲公司對遊戲本身的銷售外，逐漸重視遊戲直播、舉辦比賽等各種宣傳形式。實況主的直播畫面真的侵犯遊戲公司的著作權了嗎？如果未來想開臺當實況主做興趣，怎麼做會比較保險呢？身為用電腦不是在工作就是在打電動的Henry與Yt，在這集裡會聊聊遊戲圈裡常見的法律爭議，也會好好分享彼此熱愛的電玩名單。

【我們聊了這些】

- 00:00 忍不住散發濃濃的宅味～還是這集我們聊電玩就好
- 08:32 有夠像！那些我們陪我們長大的電玩被抄襲
- 18:46 剛上架就爆雷！實況主侵犯遊戲公司的著作權了嗎？
- 21:00 如果自己想開臺直播，怎麼樣比較保險？

【聽完還想更了解，你還可以用看的】

- 法科！輕鬆點 S2EP01 | 我想出本可以嗎？是致敬還是惡搞？二創著作權問題大解密！
- 藝術家們，作品有被盜用嗎？—談藝術品「抄襲」 | 作者：賴忠明
- 著作的類型有哪些？—（二）圖形、視聽、錄音、建築、電腦程式 | 作者：曾允君
- 如何取得著作權（二）—要是「有人類精神力參與」的「文學、科學、藝術或其他學術範圍的創作」 | 作者：曾允君
- 如何取得著作權（四）—必須具有原創性 | 作者：曾允君

/// 關於 法科！輕鬆點 ///

法律百科的好搭檔，Yt與Henry，一位看似跟法律沾不上邊的插畫設計師，一位想講專業知識卻又忍不住說冷笑話的法律編輯，用淺入淺出的方式，聊你我生活中遇到的大小事，偶爾偷渡一些法律冷知識。

這裡不會有長篇大論的法律深究（因為Yt也會聽不下去咳咳咳），只有輕鬆有趣的有料對談。

法律有沒有那麼難，「法科！輕鬆點！」

歡迎與我們分享您的收聽感想，無論是鼓勵、建議，或節目主題的許願，請填寫給製作團隊的小紙條，將您的想法都告訴我們吧！

除了在法律百科網站上收聽，您還可以在以下管道中直接訂閱《法科！輕鬆點》：

Apple Podcast、Spotify、Firstory、SoundOn、Google Podcast、KKBOX

👉 著作權，公開播送，公開傳輸，抄襲，遊戲